

INSTRUÇÕES PARA SPEED RUN ARSINOÉ 3.0

DICAS IMPORTANTES:

Você não precisa investir muito para ir em Arsinoé, necessita apenas de vasta paciência pois é uma instância complexa que depende de fato de bastante esforço.

ITENS RECOMENDADOS:	
Cima:	Boina do Guardiã [4] Decoração Antiga da Fenda C [4]
Meio:	Mochila de Deviling [4] Mochila Misteriosa [4]
Baixo:	Asas de Todoroki [4]
Arma:	Arco de Épiro [4]
Armadura:	Traje do Atirador [1]
Bota:	Botas de Fenriz [1] (Comba com arco, adicionando velocidade de movimento)
Acessórios:	2x Anel Ancestral [1] 1x Anel da Reverberação [1] + Anel do Destino [1] (Novo combo Ifrit Donate)
Capa/Manto:	Manteau de Diabolus [1] / Manto da Natureza [1] / Pele do Guardiã [1] Capa de Hades [1] / Manto de Arsinoé B [1]
CARTAS RECOMENDADAS:	
Meio:	1x Serpente Suprema / 1x Orc Héroi
Arma:	4x General Tartaruga
Capa/Manto:	1x Deviling
Acessórios:	1x Barão Coruja+1x Duque Coruja / 2x Zerom / 2x Ifrit
CONSUMÍVEIS RECOMENDADOS:	
1x	 Poção da Fortuna A porção duplicará durante 20 minutos o ganho de Arsinoés

No texto sera encontrado vários trechos denominados “SPOT”. Para não gerar dúvidas aos iniciantes, se balizem desta forma:



INSTRUÇÕES PARA SPEED RUN ARSINOÉ 3.0

PASSO A PASSO

1. Vá para Alberta e converse com Daphnis (alberta 211 50)
2. Mais abaixo, fale com Blowfall (221 28) para ir para Tantale.
3. Em Tantale, converse com Daphnis (173 97) e depois com Benedictus (199 147) (parte alta spot 8)
4. Saia do continente, fale com Capitain Blowfall (187 68), retorne a Alberta, fale com Copiste Saul (yuno_in04 115 105), faça o dicionário e depois vá para (comodo 296 125), compre 120 ostras.
5. Volte para Tantale (passo 2), converse com o barqueiro Guellronoc no spot 3 para ir para Coppalana.
6. Vá para o centro de Coppalana e converse com o Chefe Rafloch (235 162).
7. Vá para o spot 1, converse com o Shaman Xaviral (96 54) e entre no covil do Boitatá mais à esquerda (59 87). Suba o mapa até o spot 8, converse com Servo do Boitatá para invocar o MVP, mate-o e saia portal (46 191). (NÃO USE ASA DE BORBOLETA).
8. Volte para o chefe Rafloch (235 162). Converse e pegue as missões.
9. Vá em direção a Kiman Fare, portal spot 9, e siga para a aldeia principal, portal spot 9 do mapa seguinte. Converse na aldeia com Chefe Pevnec (248 212). (SALVE SUA COORDENADA AQUI, FALAR COM NPC Irmão Jacob 235 192).
10. Vá em direção ao spot 7, converse com o Xamã Kerloic (30 201).
11. Vá para a Necrópole de Kiman Fare, para chegar lá pegue o portal localizado no spot 4 (5 139), e siga em direção ao spot 4, adentre a Necrópole (82 144), converse com o Guardiã da Cripta (124 104).
12. Devido à speed run, você irá para Eumeria, pegar as 3 missões do prefeito, para isso, pegue o portal spot 7 do mapa e vá para o castelo spot 7 do mapa seguinte.
"Utilize o portal 3".
Depois de pegar as missões, USE UMA ASA DE BORBOLETA.
13. Após retornar a Kiman Fare. Vá em direção ao spot 7, converse com o Xamã Kerloic (30 201) novamente.
14. Desça até o portal spot 3 (203 4), siga em direção ao spot 6 do mapa seguinte e fale com a Galinha (239 121), depois no mesmo mapa vá para a aldeia do spot 2 para conversar com o membro da família real Ataturke (210 46).



INSTRUÇÕES PARA SPEED RUN ARSINOÉ 3.0

15. Vá para o spot 4 (35 105) neste mesmo mapa, no túmulo, e investigue.

16. Devido à speed, você irá para o Farol de Traiana, fazer praticamente todas as missões dessa parte. Desça pelo spot 1 (119 7), vá até a praia, faça a missão dos contrabandistas no spot 1 (94 112), mate o contrabandista, após matar fale novamente com o npc para pegar a quest.

17. Vá até o farol e converse com Garric Frash (203 147). Entre no farol e converse com o Faroleiro (89 197) no spot 4.

18. Use uma Asa de Borboleta para Kiman Fare. Volte para Eumeria, vá até a saída para as Montanhas Bachias/Abadia de Faymour “Utilize o portal 9” e converse com Gandulf Grisoir na parte debaixo, aproveite e vá até a Maga Gawelle.

Em Faymour, já farme: 60x Couro Cabelo de Bandido e 4x Osso de Mamute, que serão essenciais futuramente.



19. Retorne a Eumeria e vá em direção a Arsinoe spot 1 (28 119), para pegar 2 missões com Clerigo Gravois e o General Athanase.

20. Use uma Asa de Borboleta e volte para Kiman Fare. Desça até o portal spot 3 (203 4), siga em direção ao spot 6 do mapa seguinte e fale com a Galinha (239 121), Use novamente Asa de Borboleta, e vá no Xamã Kerloic (30 201). Depois, vá para a Necrópole e finalize essa missão.

21. Após finalizada a missão, você aparecerá na frente de um portal, acesse e siga em direção ao spot 7 para falar com o Xamã Kerloic (30 201) e depois use uma Asa de Borboleta, fale com o Chefe Pevnec na aldeia principal de Kiman Fare. Pegue a carta de Pevnec e habilite a missão Estrada para Arsinoé.

22. Volte para Eumeria e converse com Philerme na Hospedaria, acesse o portal ao lado do Prefeito.

“Utilize o portal 3”



23. Vá até a biblioteca e converse com Ribald para habilitar Torre das Estrelas.

“Utilize o portal 1”



24. Use uma Asa de Borboleta e vá para Kiman Fare. Vá para o Farol de Traiana novamente e faça essa missão conversando com o Faroleiro (89 197) no spot 4, e entre no portal do spot 6 (226 158). Mate o Dark Lord e finalize, conversando com o Faroleiro que aparecerá após a derrota do MVP. Suba, acesse o portal spot 9, e vá falar com a Galinha (239 121) irá receber “Aprendiz de Gawelle” no inventario.

INSTRUÇÕES PARA SPEED RUN ARSINOÉ 3.0

25. Desça até o spot 3 e vá até a Torre das Estrelas spot 2. Faça essa missão e vá em direção ao spot 9, vá em direção a Thebaide. Converse com Raichor spot 2 e pegue a missão das 140 tintas, use uma Asa de Borboleta.

26. Siga em direção a Eumeria, "Utilize o portal 9", siga em direção ao mapa de gelo. Aproveite a subida até o spot 9 para farmar "Couro Cabelo de Bandido" e "Osso de Mamute", passando o mapa, vá em direção ao spot 9 e ache o NPC Barqueiro (149 142), solicite transporte até o Lago Crystalmi, siga em direção portal no spot 3. Já na fazenda, farme 140 Tinta de Thebaide e converse 2x com Eupator no spot 5.



Use Asa de Borboleta, você retornará para Kiman Fare, siga em direção ao NPC Raichor em Thebaide e entregue 20 moedas e a Tinta Carmesim (FALE 2 VEZES COM ELE). Use Asa de Borboleta mais uma vez, e vá para Euméria.

27. Em Euméria fale com Philerme na hospedaria ao lado do prefeito.
"Utilize o portal 3"

Agora o caminho para Arsinoé está liberado.



28. Siga em direção a Arsinoé, através do portal spot 1 de Euméria. Converse antes com Clérigo Gravois irá receber "Carta do Clérigo Graivois" no inventário.

29. Entre em Arsinoé, converse com Georat (formalizar os papeis) no 2º andar.

30. Converse com Daphnis na taverna (Habilita Nascimento de Lalibela) (spot 5-3 261 156).

31. Pegue a missão Epidemia de Urunest com a garota Spiria Symphonia (spot 8-9 248 262).

32. Ainda dentro da cidade de Arsinoé, vá no Templo de Danifae (spot 8-9 239 296) e converse com o garoto Prelat Anthiole no altar.

33. Faça Academia de Harpócrates (spot 3 290 162). Depois de terminar a missão, fale com Clerigo Gravois novamente do lado de fora de Arsinoe (após o portão do spot 6)

34. Va até o portal norte de Arsinoe (spot 8), entre e siga mais um pouco até encontrar Senechal Lin (132 62), converse com ele e pegue a missão.

35. Vá para Eumeria na biblioteca e fale com o bibliotecário (após pegar a missão Epidemia de Urunest)
"Utilize o portal 1"



INSTRUÇÕES PARA SPEED RUN ARSINOÉ 3.0

36. Vá para passagem de Octavia, converse com Comandante Paraclet “Utilize o portal 9”. Aproveite a subida até o spot 7 para farmar “Couro Cabelo de Bandido” e “Osso de Mamute”. Após o portal siga em frente, não precisa passar o portal, você verá o NPC, clique nele para pegar a missão.



37. Volte para Arsinoe e converse com a garota Spiria Symphonia (spot 8-9 248 262) da Quest da Epidemia de Urunest (Hospital) para, enfim, habilitar a entrada do hospital.

38. Vá para o Norte de Arsinoé, converse com Senechal Lin (132 62), mais uma vez. Entre no portal do spot 1 e depois vá para esquerda (199 58). Faça a primeira missão dos goblins (Lime de Torn Thalás -> acesso para aldeia de Nesos). Aproveite essa missão para farmar 15x Presa de Goblin, item que necessário futuramente. Logo após terminar, fale com o Senechal Lin no (spot 6-3 178 63)

39. Nesse passo, você fará apenas a preparação para a missão Nascimento de Lalibela. Vá para Arsinoé, pegue o portal do spot 4 (esquerda). Você estará na Floresta Vermelha. Pegue o portal do spot 8 e no próximo mapa, pegue o portal do spot 6 (direita). Você estará em Gondar Lalibela (existe um templo marrom em forma de cruz no meio). Para chegar ao tempo, vá em direção ao spot 6, após, vá em direção ao spot 5 e converse com Daphnis e com o Padre na frente da Catedral. Você também poderá aproveitar o momento para ir em Kiman Fare e fazer os Magos Cinzentos no Warp do spot 3 (direita). (VOCÊ SERÁ TRANSFORMADO EM GALINHA.)

(ESSA PARTE SÓ PODERÁ SER REALIZADA A NOITE NO TEMPO DO JOGO, POIS O PADRE SÓ APARECE A NOITE. VERIFIQUE O TEMPO USANDO O COMANDO @TIME).

40. Vá para Arsinoé (asa de borboleta), pegue o spot 4 (esquerda) e você estará na Floresta Queimada. Pegue o portal do spot 1, para chegar a Gondar Soufriere. Vá em direção ao spot 4, entre no bar de Soufriere. Dentro do bar, tente entrar no portal ao fundo da direita e volte ao dono na esquerda Petroloneko, converse com ele. Saia do bar, você deixará essa missão para terminar após potar em Sidon futuramente.

41. Pegue o portal do spot 4 e vá passando todos os portais pelos mapas seguintes até chegar em Icarie. Converse com ela e use Asa de Borboleta para voltar a Arsinoé, peça permissão ao Oficial Ciprelle ao lado de Georat no 2nd andar. Volte até esse portão, Converse com Icarie novamente, percorrendo todo caminho desde Arsinoé. Entre no portal abaixo e, no próximo mapa, entre no portal do spot 1.

42. Na vila Hylar converse com Irmão Jude (103 120) e Regina Salvat (117 106) no centro da vila. Use Asa de Borboleta, chegando em Arsinoé, fale com o Padre superior Malachie (spot 5-6 219 259, à direita da entrada superior que vai para o segundo andar de Arsinoé). Depois fale com o barqueiro Yadie (293 97) 2 vezes do spot 3 e clique na opção “Embarcar”.

43. Você voltará para Hylarheim. Primeiramente, converse com o Irmão Jude (103 120). Agora fale com o Marinheiro Hylar (105 84) faça a missão Fortaleza do Trovão no NPC mais abaixo (perto do navio). Ao terminar, converse com o Irmão Jude no centro da cidade novamente.

INSTRUÇÕES PARA SPEED RUN ARSINOÉ 3.0

44. Vá para o portal do spot 9 e entre portal do spot 3 do mapa seguinte. Faça o caminho, passando os portais, até o Hospital dos Amigos (2 a 3 mapas). Neste caminho, farme 17x Cogumelo Escuro, item que necessário futuramente.

45. Já no mapa do Hospital, vá em direção ao spot 5, depois suba a colina em direção ao spot 4-7. Entre no hospital, converse com Diretor Dumont D'urville na ala esquerda e habilite a missão Sangue de Shogunka. Siga até o portal do spot 9, passe por Urunest e vá até o portal do spot 8. Vá em direção ao spot 5 e entre num portal perto do fazendeiro. Suba até a Torre de Shogunka (spot 5-8 100 129), faça a missão, saia pelo portal e volte até o Diretor do Hospital.

46. Pegue a missão seguinte com o chefe do hospital, saia e vá até o spot 6-3 onde está Úrsula. Converse com ela e clique em "Cloche". Entre em Sidon, vá até o próximo portal do spot 2. No mapa seguinte, vá até o spot 9. Haverá um chat ½ - Templo de Dagon.

47. Inicie Templo de Dagon: Mate Festa do Pierre no spot 4 (bata fogo se possível), saia pelo portal que aparecerá no centro do mapa (spot 5). Ao sair, você verá um portal mais a frente, não entre por enquanto, e siga para esquerda até onde existe um Irmão e os marinheiros perdidos. Converse com o marinheiro Hylar do meio e atualize a missão.

48. Entre no portal mais acima e converse com Úrsula, você pegará a missão de matar a Tartaruga. Volte todo o caminho até o portal que você ignorou no passo 50. Entre nele e siga até encontrar o Tartaruga General. Mate-o e volte até Ursula.

49. **[MOMENTO DE POTAR POÇÃO DA FORTUNA]** Antes de entregar todas as missões pote a poção de Fortuna e entregue a primeira missão para Úrsula.

Q1 Úrsula - Sem Porção: 15 moedas / Potado 30 Moedas.

50. Em seguida teleporte para vila dos Hylarheim, entregue a missão dos marinheiros.

Q2 Marinheiro - Sem Porção: 15 moedas / Potado 30 Moedas.

51. Vá para Euhemeria entregar as 3 missões do prefeito. **Agora, volte até o Irmão Josias na entrada de Euhemeria, entre no portal à esquerda dele, você estará dentro da igreja. Fale com o apostata Julien e pegue a missão das almas.** Converse com o irmão Josias de e pegue a missão também para liberar o warp de Faymour. Aproveite, até a Maga Gawelle para completar a quest.

Q3 Prefeito - Sem Porção: 20 moedas / Potado 40 Moedas.

Q4 Prefeito - Sem Porção: 20 moedas / Potado 40 Moedas.

Q5 Prefeito - Sem Porção: 49 moedas / Potado 98 Moedas.

Q6 Maga Gawelle - *Sem Porção: 20 moedas / Potado 40 Moedas.

52. Vá até o spot 5 do mesmo mapa, converse com o padre desse mapa e pegue a alma de Calliope (maya) após passar pelo portal da caverna, converse com o padre novamente ao sair e depois com o apostata Julien em Euhemeria. Vá até a biblioteca e entre na dungeon escondida do lado direito e pegue a alma de Urania ao sair pelo portal de onde entrou. Use uma asa de borboleta e teletransporte para Coppalana. Vá até a dungeon de Euterpe no spot 9 do mapa, mate-o e pegue a alma.

53. Use asa de borboleta, teleporte para Euhemeria, vá até Julien e entregue as 3 almas. (use asa de borboleta). Q7 Julien - Sem Porção: 25 moedas / Potado 50 Moedas.

INSTRUÇÕES PARA SPEED RUN ARSINOÉ 3.0

54. Vá no Templo de Danifae em Arsinoé (spot 8-9 239 296) e converse com Prelat Anthiole no altar. (use asa de borboleta)

55. Aproveite e volte até Euhemeria e vá a Abadia de Faymour, pegue o portal do spot 9 e vá até o baqueiro do spot 8. Siga para o Templo da Isolação (você terá que pagar 30 moedas). Fale com o Profeta Tanzgue e faça a missão mate o Ktullanux. Espere a conversa e saia pelo portal que surgirá no meio. (use asa de borboleta)

56. Vá para o bar de Gondar Soufriere (use Asa de Borboleta e vá para Arsinoe), pegue o portal do spot 4, depois o portal do spot 1, já em Soufriere vá em direção ao spot 1 e suba para 4 e entre no bar de Petrolonenko. Pegue o portal do fundo à direita. Entre e mate o Scaraba. Converse com Anne no fundo à direita de onde você matou o Scaraba para entregar a missão.

Q8 Anne - Sem Porção: 15 moedas / Potado 30 Moedas.

57. Use uma asa de borboleta e teleporte para Gondar Lalibela. converse com o Padre Merlay no altar dentro do templo, antes de se inscrever no chat (a missão vai atualizar). Faça Lalibela. depois de terminar, converse com o Padre no altar novamente.

58. Volte para Arsinoé. Rapidamente, vá até Agathon Paraclet no 2nd andar para realizar a última entrega e pegar +40 Moedas. Fale com ele 2 vezes.

Q9 Agathon - Sem Porção: 20 moedas / Potado 40 Moedas.

FIM DAS QUEST QUE DÃO MOEDAS, PRÓXIMOS PASSOS SÃO APENAS PARA CONCLUIR O RESET.

59. Vá a Soufriere e faça o Dragão de Gondar no spot 5. O requisito desta missão é ter feito Os Magos Cinzentos (a missão em que você é transformado em Galinha) e ter falado com a Arquimaga Ornélia em Arsinoé dentro da guilda dos magos no spot 6-5. Você precisará de 30 Jóias de Gondar para acessar a missão, que são dropadas do Golem de Fogo (Soufriere). Use asa de borboleta e volta a Arsinoé.

60. Vá até a Arquimaga Ornelia, que fica no spot 6-5 ela pedirá para você falar com Agathon Paraclet 2º andar, volte nela e faça sequência de missões Reunião dos Anciões e Luta Final com Shandalar. Ao finalizar, ande um pouco para cima e pegue o portal (não é necessário esperar essa conversa). Você será telado para Urunest.

61. Pegue o portal do spot 3 de Urunest, vá para o Hospital e pegue a próxima missão (Templo de Petosiris). Teleporte para a Aldeia de Nesos. Pegue o Deserto à esquerda sport 3. Chegando ao deserto, vá ao spot 3 (280 16) e pegue o caminho até o segundo deserto de areia. Vá até a spot 7-4 (16 260) ou (388 107) e espere o portal aparecer.

62. Agora você está em Petosiris. Vá até o spot 7 no templo e converse com o guardião Lesmonas na parede. Pegue a missão para recolher as 3 partes de Dsojer.

63. Pegue as 3 partes de Dsojer:

1ª Parte: No mesmo mapa da Torre das Estrelas, contudo, em vez de descer para Torre, vá para esquerda (22 229).

2ª Parte: Vá para a Abadia de Faymour, pegue o barqueiro spot 9 com destino a Torre Violeta e siga até o spot 8).

INSTRUÇÕES PARA SPEED RUN ARSINOÉ 3.0

3ª Parte: Vá a Hylarheim, a esquerda portal do spot 4 da vila dos Hylar, e depois spot 7 do próximo mapa.

64. Volte em Petosiris e entregue as 3 partes no sarcófago ao lado do guardião. Mate o Osiris Dsojer e entre pelo portal, que antes estava inacessível, no spot 7 rapidamente. FAÇA A SEGUINTE SEQUENCIA, NAO GASTE MAIS NADA ALÉM DISSO: 3º Portal a esquerda = 7 COGUMELOS, siga em frente = 10 COGUMELOS, continue = 4 OSSOS DE MAMUTE, continue = 15 PRESAS DE GOBLIN (ÚNICO CAMINHO CORRETO).

65. Converse com Úrsula e faça Larvas de Kargah um pouco mais acima no chat 1/2. Mate o Belzebub. (use Asa de Borboleta)

66. Volte para Urunest. Pegue o spot 3 e vá para o Hospital novamente. Entregue a missão ao diretor e pegue o título de Doutor. Vá para Urunest, fale com Joka Leclair no templo em frente ao prefeito do spot 4. Entre, converse com a Arquimaga Ornélia e espere todo o diálogo. Após o fim do diálogo, pegue a missão com a Arquimaga.

67. Pegue o teletransporte para Gondor-Lalibela, saia pelo portal do spot 1 e pegue o portal do spot 8 no próximo mapa. Faça Fortaleza dos Gnolls. Após matar o boss (Cavaleiro Sanguinário) no spot 8, desça um pouco em diagonal direita, suba a torre, fale com a Maga Dunaheyr e entre no portal próximo a ela.

68. Pronto, volte para Urunest na Arquimaga Ornélia e inicie a sequência da Epopeia do Abismo. Esta é a penúltima missão principal para se tornar Divindade.

69. Após a Epopeia do Abismo, a última missão será Combate de Ust Nashar. Inicialmente, vá em direção ao spot 4 e mate o Pesar Noturno, entre no portal. Em seguida, mate o Gopinck, entre no próximo portal. Agora vá em direção ao spot 8 e mate o Duneir, entre no portal. Aqui há 2 chefes Goblins, um na esquerda e outro na direita. Após matá-los, pegue o portal do meio em cima. Agora vá em direção ao spot 1 e mate o Retribuição, volte um pouco e pegue o portal do spot 2. Vá seguindo e matando os minis chefes até chegar no Fenrir. Derrete-o duas vezes, espere os diálogos e saia pelo portal de cima.

Ao fim você terá recebido 358 Moedas de Arsinoé, caso venda os visuais adquiridos no caminho no NPC da sala final você ganhará +20 moedas, desta forma totalizada feita 378 moedas.

FIM