

Instruções para Speed Run



Requisitos:

- Visualize bem o nome de cada mapa na figura acima e tente memorizar durante a run. O mapa pode ser obtido com qualquer Irmão e irá ajudá-lo com alguns nomes.
- Carta Eddga (Vigor permanente) ira te ajudar bastante;
- Rédea é extremamente aconselhável para classes que não tem nenhuma vantagem na locomoção.
- Faça a missão dos trens (Chefes de Estação) antes de resetar (entregar 52 lótus preta)

1. Vá para Alberta e converse com Daphnis (alberta 211 50)
2. Mais abaixo, fale com Blowfall para ir para Tantale.
3. Em Tantale, converse com Daphnis e depois com Benedictus (parte alta spot 8)
4. Saia do continente (Asa de Borboleta, Peixe Enlatado, Camisa do Avesso etc) e vá para **yuno_in04 115 105**, faça o dicionário e depois para **comodo 296 125**, compre 120 ostras.
5. Volte para Tantale, converse com o barqueiro Guellronoc no spot 3 para ir para Coppalana.
6. - Vá para o centro de Coppalana e converse com o Chefe Rafloch.
7. Vá para o spot 1, converse com o Xamã e entre no covil do Boitatá mais à esquerda. Invoque o MVP, mate-o e saia pelo warp (não use asa de borboleta).
8. Volte para o chefe Rafloch. Converse e pegue as missões.
9. Vá em direção a Kiman Fare e siga para a aldeia principal do spot 9 (2nd mapa da floresta). Converse com Chefe Pevnec e os demais NPCs locais. **Salve sua coordenada aqui.**
10. Converse com o Xamã Kerloic no spot 7.
11. Vá para a Necrópole de Kiman Fare spot 1 (1st mapa), converse com o Pilar;

12. Devido à speed run, você irá para Eumeria, pegar as 3 missões do prefeito. Depois de pegar as missões, use uma asa de borboleta.
13. Use uma Asa de Borboleta e volte para Kiman Fare, falar com o Xamã Kerloic no spot 7 novamente.
14. Desça para o mapa 3 de Kiman Fare e fale com a Galinha no spot 6, depois vá para a aldeia do spot 2 para conversar com o membro da família real Ataturke.
15. Vá para o spot 4 neste mesmo mapa, no túmulo, e investigue.
16. Devido à speed, você irá para o Farol de Traiana, fazer praticamente todas as missões dessa parte. Desça até a praia, faça a missão dos contrabandistas no spot 1.
17. Vá até o farol e converse com Garric Frash. Entre no farol e converse com o Faroleiro no spot 4.
18. Use uma Asa de Borboleta para Kiman Fare. Volte para Eumeria, vá até a saída para as Montanhas Bachias/Abadia de Faymour e converse com Gandulf Grisoir. Aproveite e vá até a Maga Gawelle. Em Faymour, já farme 50 a 60 cabelo de bandido para entregar futuramente. Também farme 4 ossos de mamute, que serão essenciais no passo 62.
19. Vá para Eumeria e vá em direção a Arsinoe para pegar 2 missões com Clerigo Gravois e o General Athanase.
20. Use uma Asa de Borboleta e volte para Kiman Fare. Vá no Xamã Kerloic. Depois, vá para a Necrópole e finalize essa missão.
21. Use uma Asa de Borboleta e vá para Kiman Fare. Volte ao Xamã Kerloic e depois vá ao chefe Pevnec na aldeia principal de Kiman Fare. Pegue a carta de Pevnec e habilite a missão Estrada para Arsinoé.

22. Volte para Eumeria e converse com Philerme na Hospedaria perto do Prefeito.
23. Vá até a biblioteca e converse com Ribald para habilitar Torre das Estrelas.
24. Use uma Asa de Borboleta e vá para Kiman Fare. Vá para o Farol de Traiana novamente e faça essa missão conversando com o Faroleiro e entre no portal do spot 6. Mate o Dark Lord e finalize, conversando com o Faroleiro.
25. Vá até soknobeus, converse com a Galinha novamente (irá receber uma galinha no inventário). Desça até o spot 3 e vá até a Torre das Estrelas. Faça essa missão e vá em direção a Thebaide. Converse com Raichor e pegue a missão das 140 tintas.
26. Aqui temos 2 casos:
- a. Se você já tiver zerado uma vez (resetado) e tiver feito a missão dos Chefes de Estação (entregar 52 Lotus Preta). Você poderá ir a fazenda de Eupator no trem na parte esquerda da Doca de Thebaíde. Já na fazenda, farme 140 Tinta de Thebaíde e converse 2x com Eupator no spot 5. Volte para Raichor em Thebaide (pegue o trem novamente) e entregue 20 moedas e a Tinta Carmesim (FALE 2 vezes com ele). Pegue o trem mais uma vez e vá para Passagem de Octavia. De lá, vá para Euméria, pegando o portal do spot 3, e no seguinte mapa, o portal do spot 2.
 - b. Se você não houver resetado ou não fez a missão do Chefe da Estação, use uma asa de borboleta para Kiman Fare e vá para Euméria. **Faça os passos 27 a 29 primeiramente** e, somente depois, **volte aqui nesse passo**: pegue todo o caminho pelas montanhas de neve (depois do portal de Gandulf Grisaire), vá para o portal do spot 9, depois até o barco para o lago crystalmir no spot 8-9. Já no lago, pegue o portal do spot 3 e desça até a fazenda de Eupator. Faça o farm de 140 Tinta de Thebaíde, entregue para Eupator no spot 5. Depois, use uma asa de borboleta, vá para Kiman Fare -> Soknobeus -> Doca de Thebaíde e fale 2 vezes com Raichor.
27. **[ESTE É O MOMENTO DA ENTREGA DAS MISSÕES]**. Vá até o prefeito e pote 1 poção da fortuna. Você entregará as 3 missões do prefeito de

eumeria. Agora, volte até o Irmão Josias na entrada de Euméria, entre no portal à esquerda dele, você estará dentro da igreja. Fale com o apostata Julien e pegue a missão das almas. Converse com o irmão Josias de e pegue a missão também para liberar o warp de faymour. Salve sua coordenada aqui. Depois disso, vá até a maga gawelle e entregue o aprendiz (galinha).

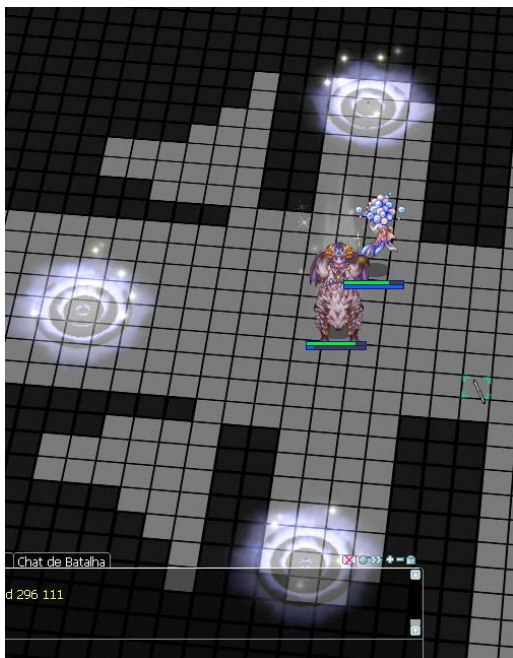
28. Vá até o spot 5 de faymour, converse com o padre desse mapa e pegue a alma de Calliope (maya) após passar pelo portal da caverna, converse com o padre novamente ao sair e depois com o apostata Julien em eumeria. Vá até a biblioteca e entre na dungeon escondida do lado direito e pegue a alma de Urania ao sair pelo portal de onde entrou. Use uma asa de borboleta e teletransporte para Coppalana. Vá até a dungeon de Euterpe no spot 9 do mapa, mate-o e pegue a alma.

29. Caso esteja entre 20h e 8h, você pode ir no warp superior até kiman fare e fazer os magos cinzentos no warp do spot 3 (direita). Você será transformado em galinha. Use asa de borboleta, vá para euméria até Julien e entregue as 3 almas (você estará potado pois não passou 20min). Vá até a maga Gawelle em Faymour spot 3 para pegar + 40 moedas. **Volte no passo 26b, caso você não fez a missão dos trens depois do reset.**

30. Use uma asa de borboleta, volte para Euméria. Vá em Philerme em Euméria na hospedaria ao lado do prefeito. Agora o caminho para Arsinoé está liberado.

31. Entre no portão Leste de Arsinoé. Converse antes com Clérigo Gravois (pegue a carta).

32. Entre em Arsinoe, converse com Georat (formalizar os papeis) no 2nd andar. O portal correto é o de baixo entre os três da figura seguinte.



33. Faça Academia de Hapócrates spot 3. Depois de terminar a missão, fale com Clerigo Gravois novamente do lado de fora de Arsinoe (após o portão do spot 6)
34. Pegue a missão Epidemia de Urunest com a garota Spiria Symphonia (spot 8-9)
35. Ainda dentro da cidade de Arsinoé, vá no Templo de Danifae (spot 8-9) e converse com o garoto Prelat Anthiole no altar.
36. Converse com Daphnis na taverna (Habilita Nascimento de Lalibela) spot 5-3
37. Va até o portal norte de Arsinoe (spot 8), entre e siga mais um pouco até encontrar Senechal Lin, converse com ele e pegue a missão.
38. Se você não fez a missão dos Chefes dos Trens. Agora é o melhor momento para inicia-la. O Chefe do Trem fica perto do portal
39. Vá para Eumeria na biblioteca e fale com o bibliotecário (após pegar a missão Epidemia de Urunest)

40. Vá para passagem de Octavia, converse com Comandante Paraclet
41. Aproveite e volte até a Abadia de Faymour, pegue o portal do spot 9 e vá até o baqueiro do spot 8. Siga para o Templo da Isolação (vc terá que pagar 30 moedas). Fale com o profeta Tanzgue e faça a missão (mate o Ktullanux). Espere a conversa e saia pelo portal que surgirá no meio.
42. Volte para Arsinoe e converse com a garota Spiria Symphonia da Quest da Epidemia de Urunest (Hospital) spot 8-9 para, enfim, habilitar a entrada do hospital.
43. Vá para o Norte de Arsinoé, converse com General Lin. Entre no portal do spot 1 e depois vá para esquerda. Faça a primeira missão dos goblins (Lime de Torn Thalass -> acesso para aldeia de Nesos). Aproveite essa missão para farmar 15 presas de goblin (necessário para o passo 62). Logo após terminar, fale com o General Lin no spot 6-3.
44. Nesse passo, você fará apenas a preparação para a missão Nascimento de Lalibela. Vá para Arsinoé, pegue o portal do spot 4 (esquerda). Você estará na Floresta Vermelha. Pegue o portal do spot 8 e no próximo mapa, pegue o portal do spot 6 (direita). Você estará em Gondar Lalibela (existe um templo marrom em forma de cruz no meio). Para chegar ao tempo, vá em direção ao spot 6, após, vá em direção ao spot 5 e converse com Daphnis e com o Padre na frente da Catedral.
45. Vá para Arsinoé (asa de borboleta), pegue o spot 4 (esquerda) e você estará na Floresta Queimada. Pegue o portal do spot 1, para chegar a Gondar Soufriere. Vá em direção ao spot 4, entre no bar de Soufriere. Dentro do bar, tente entrar no portal ao fundo da direita e volte ao dono na esquerda Petroloneko, converse com ele. Saia do bar, você deixará essa missão para terminar após potar em Sidon futuramente (passo 53).
46. Aproveite que está em Soufriere e faça o Dragão de Gondar no spot 5. O requisito desta missão é ter feito Os Magos Cinzentos (a missão em que você é transformado em Galinha) e ter falado com a Arquimaga Ornélia em Arsinoé dentro da guilda dos magos no spot 6-5. Você precisará de 30 Jóias de Gondar para acessar a missão, que são dropadas do Golem de Fogo (Soufriere) ou Golem de Madeira (La Rana).

OBS: O farm de Joias em La Rana é mais eficiente, no entanto é necessário habilitar a linha de quests no sul de Arsinoé (spot 2), falando com o General Loril no spot 2 daquele mapa e o Marechal Akey (após portal do spot 6 de

Arsinoé, perto do Clerc Graivois). Depois de falar com Akey, volte em Loril, e entre no portal do spot 3.

47. Pegue o portal do spot 4 e vá passando todos portais pelos mapas seguintes até chegar em Icarie. Converse com ela e volte em Arsinoé para pedir a permissão ao oficial Ciprelle ao lado de Georat no 2nd andar. Volte até esse portão, CONVERSE COM ICARIE novamente, percorrendo todo caminho desde Arsinoé. Entre no portal abaixo e, no próximo mapa, entre no portal do spot 1.
48. Na vila Hylar converse com Regina Salvat e o Irmão Jude no centro da vila. Volte para Arsinoé e fale com o Padre superior Malachie (spot 5-6, à direita da entrada superior que vai para o segundo andar de Arsinoé). Depois fale com o barqueiro Yadie 2 vezes do spot 3 e embarque.
49. Você voltará para Hylarheim. Primeiramente, converse com o Irmão Jude. Agora faça a missão Fortaleza do Trovão no NPC mais abaixo (perto do navio). Ao terminar, converse com o Irmão Jude no centro da cidade novamente.
50. Vá para o portal do spot 9 e entre portal do spot 3 do mapa seguinte. Faça o caminho, passando os portais, até o hospital dos Amigos (2 a 3 mapas). Neste caminho, farme 17 cogumelos escuros que você precisará futuramente no passo 62.
51. Já no mapa do Hospital, vá em direção ao spot 5, depois suba a colina em direção ao spot 4-7. Entre no hospital, converse com Diretor Dumont D'urville na ala esquerda e habilite a missão Sangue de Shogunka. Siga até o portal do spot 9, passe por Urunest e vá até o portal do spot 8. Vá em direção ao spot 5 e entre num portal perto do fazendeiro. Suba até a Torre de Shogunka, faça a missão, SAIA PELO PORTAL e volte até o Diretor do Hospital.
52. Antes de começar o próximo passo, tenha uma Pote da Fortuna no inventário (se precisar, volte pra prateria e depois para Urunest). Pegue a missão seguinte com o chefe do hospital, saia e vá até o spot 6-3 onde está Úrsula. Converse com ela e clique em "Cloche". Entre em Sidon, vá até o próximo portal do spot 2. No mapa seguinte, vá até o spot 9. Haverá um chat ½ - Templo de Dagon.

53. Inicie Templo de Dagon: Mate Festa do Pierre no spot 4 (bata fogo se possível), saia pelo centro do mapa. Ao sair, você verá um portal mais a frente, não entre por enquanto, e siga para esquerda até onde existe um Irmão e os marinheiros perdidos. Converse com o marinheiro Hylar do meio e atualize a missão.
54. Entre no portal mais acima e converse com Úrsula, você pegará a missão de matar a Tartaruga. Volte todo o caminho até o portal que você ignorou no passo 53. Entre nele e siga até encontrar o Tartaruga General. Mate-o e volte até Ursula.
55. **[MOMENTO DE POTAR POÇÃO DA FORTUNA]** Antes de entregar a missão para Úrsula, depois da Tartaruga, pote a poção de Fortuna e entregue.
56. Teleporte para vila dos hylar (Hylarheim), entregue a missão dos marinheiros (+30 moedas). Vá para o bar de Gondar Soufriere (para isso, teleporte para Arsinoe, pegue o portal do spot 4 - floresta vermelha, depois o portal do spot 1, já em Soufriere vá em direção ao spot 1 e suba para 4 e entre no bar de Petrolonenko. Pegue o portal do fundo à direita. Entre e mate o Scaraba. Converse com Anne no fundo à direita de onde você matou o Scaraba para entregar novamente e pegar + 30 moedas.
57. Use uma asa de borboleta e teleporte para Gondar Lalibela. CONVERSE COM O PADRE MERLAY NO ALTAR DENTRO DO TEMPLO, ANTES DE SE INSCREVER NO CHAT (A MISSAO VAI ATUALIZAR). FAÇA LALIBELA. DEPOIS DE TERMINAR, CONVERSE COM O PADRE NO ALTAR NOVAMENTE.
58. Volte para Arsinoé. Rapidamente, vá até Agathon Paraclet no 2nd andar para realizar a última entrega e pegar +40 Moedas. Fale com ele 2 vezes.
59. Vá até a Arquimaga Ornelia, que fica no spot 6-5 e faça sequência de missões Reunião dos Anciões e Luta Final com Shandalar (vc vai precisar de 195 de aspd aqui para destruir os Magos Cinzentos). Ao finalizar, ande um pouco para cima e pegue o portal (não é necessário esperar essa conversa). Você será telado para Urunest.

60. Pegue o portal do spot 3 de Urunest, vá para o Hospital e pegue a próxima missão (Templo de Petosiris). Teleporte para a Aldeia de Nesos. Pegue o Deserto à esquerda. Vá ao spot 3(coordenada 280 16) e pegue o caminho até o segundo deserto de areia. Vá até a coordenada 16 260 e espere o portal aparecer.
61. Agora você está em Petosiris. Vá até o spot 7 no templo e converse com o guardião Lesmonas na parede. Pegue a missão para recolher as 3 partes de Dsojer.
62. Pegue as 3 partes (portal do spot 1-4 da vila dos Hylar -> spot 7 do próximo mapa / No mesmo mapa da Torre das Estrelas, contudo, em vez de descer para Torre, vá para esquerda / Vá para a Abadia de Faymour -> pegue o warp do spot 9 -> pegue o barco que vai para Crystalmir, no entanto, vá para a Torre Violeta e siga até o spot 8)
63. Volte em Petosiris e entregue as 3 partes no sarcófago ao lado do guardião. Mate o Osiris Dsojer e entre pelo portal, que antes estava inacessível, no spot 7 rapidamente. FAÇA A SEGUINTE SEQUENCIA, NAO GASTE MAIS NADA ALÉM DISSO: 7 COGUMELOS -> 10 COGUMELOS -> 4 OSSOS DE MAMUTE -> 15 PRESAS DE GOBLIN (ÚNICO CAMINHO CORRETO).
64. Converse com Úrsula e faça Larvas de Kargah um pouco mais acima no chat 1/2. Mate o Belzebub e entre no portal de cima.
65. Use Asa de Borboleta e volte para Urunest. Pegue o spot 3 e vá para o Hospital novamente. Entregue a missão ao diretor e pegue o título de Doutor. Vá para Urunest, fale com Joka Leclair no templo em frente ao prefeito do spot 4. Entre, converse com a arquimaga e espere todo o diálogo. Após o fim do diálogo, pegue a missão com a Arquimaga Ornelia.
66. Pegue o teletransporte para Gondor-Lalibela, saia pelo warp do spot 1-2 e pegue o warp do spot 8 no proximo mapa. Faça Fortaleza dos Gnolls. Após matar o boss (Cavaleiro Sanguinário) no spot 8, desça um pouco em diagonal direita, suba a torre, fale com a Maga Dunaheyr e entre no portal próximo a ela.

67. Pronto, volte para Urunest na Arquimaga Ornelia e inicie a sequência da Epopeia do Abismo. Esta é a penúltima missão principal para se tornar Divindade.
68. Após a Epopeia do Abismo, a última missão será Combate de Ust Nashar. Inicialmente, vá em direção ao spot 4 e mate o Pesar Noturno, entre no portal. Em seguida, mate o Gopinch, entre no próximo portal. Agora vá em direção ao spot 8 e mate o Duneyr, entre no portal. Aqui há 2 chefes Goblins, um na esquerda e outro na direita. Após mata-los, pegue o portal do meio em cima. Agora vá em direção ao spot 1 e mate o Retribuição, volte um pouco e pegue o portal do spot 2. Vá seguindo e matando os mini chefes até chegar no Fenrir. Derrete-o duas vezes, espere os diálogos e saia pelo portal de cima.

Se você seguiu todas instruções, você deve ter farmado 348 moedas usando 2 poções da Fortuna (200 credits). Cada parte do set é 250 moedas, portanto, farmou 1 parte e 98 moedas a cada run. Cada speed run ficará entre 2 e 3h provavelmente.

Em 3 speeds, vc terá feito 1044 moedas e comprado 4 peças do set arsinoé (armadura, capa e bota encantada)

Em 7 speeds, vc terá feito 2436 moedas e comprado 2 acessórios completos (encantado e slotado) e 1 set (armadura, capa e bota simples).